



---

## CORSO DI GAME CONCEPT ART

IN QUESTO CORSO TRIENNALE IMPARERAI A LAVORARE IN UN TEAM DI SVILUPPO DI VIDEOGIOCHI. COME CONCEPT ARTIST, USERAI LA TUA CREATIVITÀ E COMPETENZA PER CONCETTUALIZZARE PERSONAGGI, INTERFACCE E LIVELLI, DANDO FORMA ALL'ASPETTO VISIVO DEI TUOI GIOCHI. IMPARERAI ANCHE A PENSARE IN MODO CREATIVO E VELOCE, A COMUNICARE CON PROGRAMMATORI, DESIGNER E ARTISTI 3D, PER CREARE UN PRODOTTO COMPLETO.

---

### DURATA CORSO

3 anni accademici

### FREQUENZA

2/3 lezioni a settimana

### ORARIO

dalle 09.30 alle 13.30  
o dalle 14.30 alle 18.30

### QUANTO COSTA

Il costo d'iscrizione è annuale.

#### Pagamento in soluzione unica

Quota di iscrizione: € 500,00

Retta: € 3.300,00

**Totale: € ~~5.999~~ 3.800,00**

#### Soluzione Rateizzata

Pagamento rateizzato fino a 12 rate  
a Tasso 0

---

## PROGRAMMA\*

### 1° ANNO

- Anatomia 1
- Anatomia 2
- Prospettiva
- Teoria delle ombre
- Teoria del colore
- Disegno dal vero
- Character Design 1
- Environment Design 1
- Prospettiva dal vero

### 2° ANNO

- Studio Keyframe
- Master Studies
- Studio dei materiali
- Character Design 2
- Environment Design 2
- Studio dei materiali 2
- Photobash
- Props / Armi
- Creature Design

### 3° ANNO

- Mecha Design
- Modular Environment Design
- 3D Blockout
- 3D Modeling
- Sculpting
- Texturing
- Portfolio
- Progetto personale

\* I programmi potrebbero subire variazioni per sopraggiunte esigenze didattiche

---

### PER INFORMAZIONI

### ORARIO SEGRETERIA

Dal lunedì al venerdì dalle 9:30 alle 13:00  
e dalle 15:00 alle 18:30

Ph +39 06 4554 1150  
Mb +39 393 81 15 926

roma@acca.academy  
www.acca.academy